Sonel MMR-650 Miernik małych rezystancji



SYMBOLE WYŚWIETLANE PRZEZ MIERNIK

v1.00 | 14.11.2018



| | Pamięć | 0 0 | Tryb ustawień pomiaru | | |
|----------------------------|--|------------|---|--|--|
| X | Ustawienia | | Zapis do pamięci | | |
| | Powrót do głównego menu | | Wydruk raportu | | |
| $\textcircled{\textbf{0}}$ | Pomoc | 4 | Pomiar temperatury, temperatura odniesienia | | |
| $ \mathbf{\bullet} $ | Dodanie klienta, obiektu lub punktu pomiarowego | \sim | Przedstawienie wyników pomiarów w postaci wykresu czasowego | | |
| Q | Szukanie obiektu lub punktu pomiarowego | ۲ | Wyjście z opcji | | |
| 0 | Wejście do obiektów klienta | .al | Poziom sygnału Wi-Fi | | |
| | Wejście do edycji klienta, obiektu lub punktu pomiarowego z możliwością zmiany danych | A | Wystąpiło ograniczenie prądu pomiarowego do wartości niższej niż ta, która zapewnia maksymalną dokładność | | |
| | Szybkie skasowanie wpisu na klawiaturze ekranowej | 45 | | | |
| 0 | Kasowanie punktu pomiarowego, obiektu lub klienta | Х | Zamienione przewody pomiarowe | | |
| Ŝ | Tryb pomiaru | # | Wysoki poziom szumów (zakłóceń), pomiar możliwy z dodatkową niepewnością | | |
| 60 | Tryb rejestracji | | Wysoki poziom szumów (zakłóceń), pomiar możliwy bez określenia niepewności | | |

Ҟ Pierwsze kroki



Pomiar obiektów rezystancyjnych

Podłącz miernik do mierzonego obiektu.



Jeżeli chcesz wpisać wynik do pamięci, wprowadź nazwę punktu pomiarowego.



) 🏈 Pomiar obiektów indukcyjnych

Podłącz miernik do mierzonego obiektu.



Jeżeli chcesz wpisać wynik do pamięci, wprowadź nazwę punktu pomiarowego.

| ŝ | Nazwa punktu pomiarowego | | | | | Ø | / | |
|--------------------------|--------------------------|----|---|------|---|-----|---|--|
| | = | | 1 | Auto | 1 | 1 A | | |
| + RF= + RR= ΔR ΔR= | | | | / | | | | |
| |) | 00 | / | W | 0 | | Ħ | |

Ustaw maksymalną wartość prądu pomiarowego.



Przyciskiem START/STOP rozpocznij pomiar.

Poczekaj na wynik pomiaru. Dla na prawdę dużych transformatorów może to zająć kilka minut.



5) 🖥 Zapis do pamięc

